KOMUNIKAT INFORMACYJNY

MISTRZOSTWA ORIENTUJ SIĘ W AGLOMERACJI
Oborniki Śląskie, 07.10.2026

ORIENTUJ SIĘ

1. ORGANIZATOR

Aglomeracja Wrocławska

DOLNOŚLĄSKI ZWIĄZEK ORIENTACJI SPORTOWEJ

Gmina Oborniki Śląskie

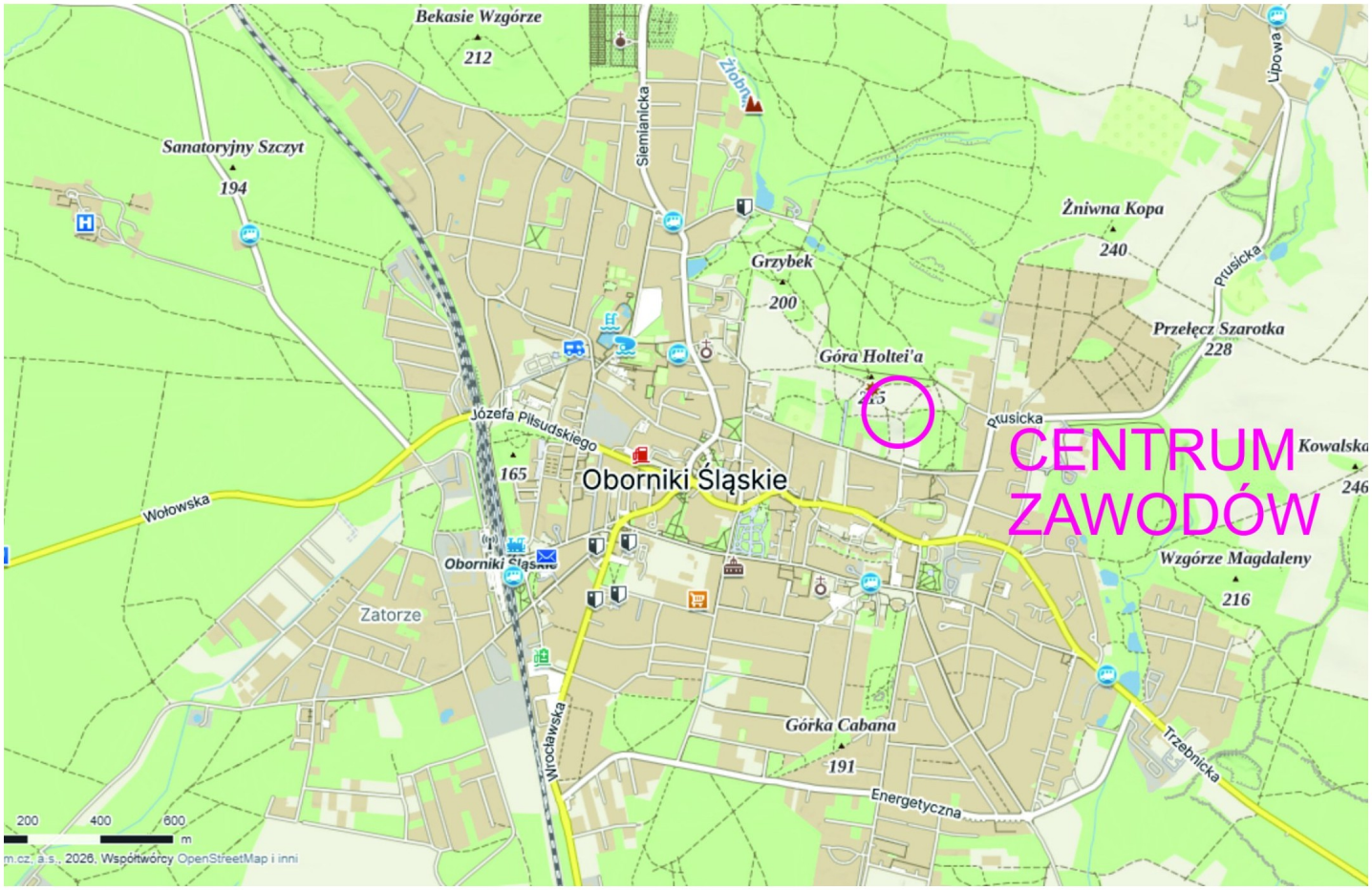
2. TERMIN I MIEJSCE

Termin: środa, 07.10.2026 r., godz. 9:00–14:00

Centrum Zawodów – polana od południowej strony Góry Holtei'a w Obornikach Śląskich (popularnie zwanej Grzybkiem). Dojście od ulicy Kasztanowej.

Współrzędne GPS: **51.302779 N, 16.922564 E**

Centrum Zawodów



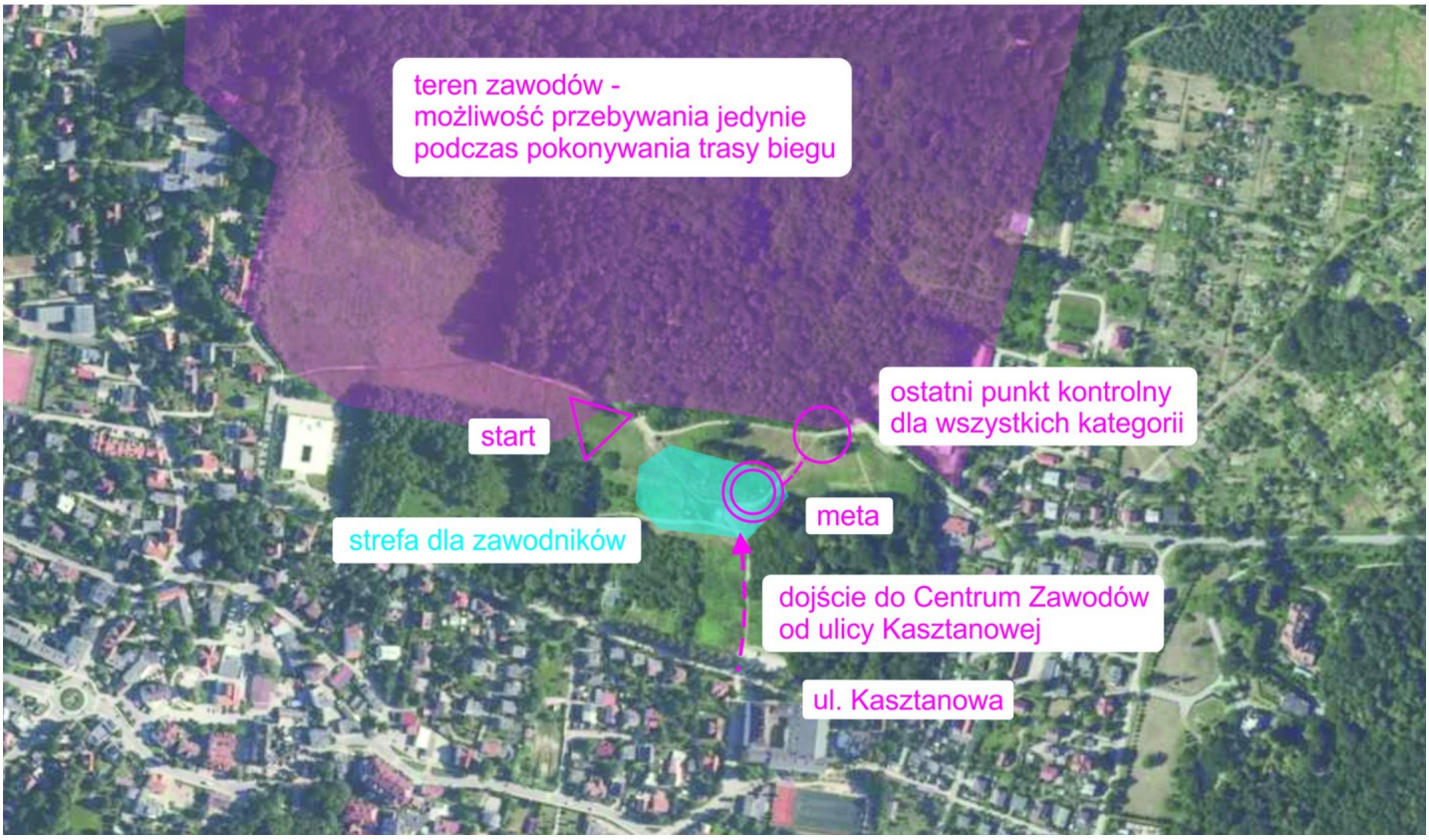
3. PROGRAM ZAWODÓW

9:00	otwarcie biura zawodów (odbiór kart SI) i punktu informacyjnego
9:30	oficjalne otwarcie i odprawa uczestników
do 10:00	przybycie szkół dojeżdżających z większych odległości
10:00–11:30	okno startowe – zawodnicy startują indywidualnie, w dowolnie wybranym momencie
ok. 12:30	ceremonia dekoracji zwycięzców (w zależności od tego, kiedy dobiegną ostatni zawodnicy)
14:00	zakończenie zawodów

4. CENTRUM ZAWODÓW

Centrum Zawodów znajduje się na polanie u południowego podnóża Góry Holtei'a, z dojściem od ulicy Kasztanowej. Na miejscu dostępne będą toalety, woda pitna oraz namioty „biuro zawodów" i „punkt informacyjny".

Rzeczy zawodników prosimy zostawiać w autokarach albo w strefie dla zawodników, w której staną namioty. Zalecamy, aby każda szkoła trzymała rzeczy w jednym miejscu.



Teren zawodów – wstęp tylko podczas biegu

Strefa dla zawodników – namioty i rzeczy

Dojście od ul. Kasztanowej

Start – stacja „START"

Ostatni punkt kontrolny – kod 100

Meta – stacja „FINISH"

5. KOLEJNOŚĆ DZIAŁAŃ

1. Grupa dochodzi do Centrum Zawodów od ulicy Kasztanowej i zajmuje miejsce w strefie dla zawodników. Rzeczy zostają w autokarze lub w tej strefie.
2. Opiekunowie składają wszystkie zgody rodziców w namiocie „punkt informacyjny". Tam też można uzyskać wszelkie informacje od organizatorów.
3. Zawodnicy gotowi do startu (w stroju sportowym) zgłaszają się po kartę SportIdent do namiotu „biuro zawodów". Karty można odbierać od godz. 9:00. Odebranie karty nie oznacza jeszcze startu.
4. Zawodnik w stroju sportowym, z kartą SI, przechodzi do strefy startu (trójkąt na mapie Centrum Zawodów), ustawia się w kolejce i czeka na start.
5. Po pokonaniu trasy zawodnik podbija ostatni punkt kontrolny (kod 100), przebiega wytaśmowany dobieg i podbija stację „FINISH".
6. Po biegu zawodnik oddaje kartę SI w celu odczytu wyniku i wraca do strefy dla zawodników.

6. PROCEDURA STARTU I METY

Karta SI

- kartę SportIdent zawodnik odbiera w namiocie „biuro zawodów" od godz. 9:00
- można startować z własnym chipem SI, jeżeli jego numer podano w zgłoszeniu
- przed startem zawodnik czyści kartę na stacji „CLEAR" w strefie startu
- nie ma potrzeby zgłaszania nieobecności zawodnika przed startem

Start

- miejsce startu jest zaznaczone trójkątem na mapie Centrum Zawodów
- zawodnicy ustawiają się w kolejce w tunelu przeznaczonym dla swojej kategorii; kolejność w kolejce nie ma znaczenia
- starty odbywają się w określonych odstępach czasu w godzinach 10:00–11:30

Meta

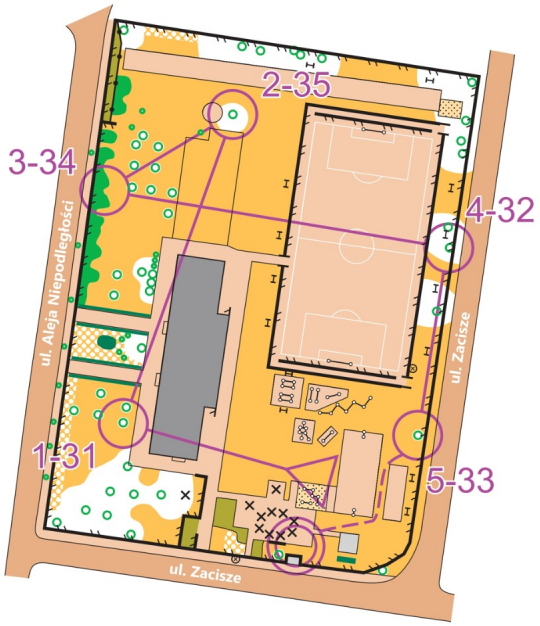
- ostatni punkt kontrolny ma kod 100, jest wspólny dla wszystkich kategorii i znajduje się tuż obok Centrum Zawodów
- dobieg do mety jest w całości wytaśmowany; zawodnik ma obowiązek przebiec tunel z taśm i na jego końcu podbić stację „FINISH"
- po ukończeniu biegu należy oddać kartę SI w celu odczytu wyniku

7. FORMA ZAWODÓW

Zawody zostaną rozegrane w formie biegu klasycznego. Punkty kontrolne należy zaliczać w kolejności podanej na mapie, a każdy punkt ma unikalny kod. Obowiązuje limit czasu 60 minut.

Jak czytać trasę na mapie?

- bieg zaczyna się w miejscu oznaczonym trójkątem – to start
- punkty kontrolne połączone są linią i trzeba je zaliczać we właściwej kolejności
- przy każdym punkcie podany jest jego numer i kod (np. 1–31, 2–35)
- kod jest też na stacji SI w terenie – przed podbiciem sprawdź, czy punkt ma właściwy kod
- od ostatniego punktu do mety prowadzi dobieg zaznaczony przerywaną linią; w terenie wyznacza go tunel z biało-czerwonej taśmy
- meta oznaczona jest podwójnym kółkiem; stoi tam stacja SI, którą trzeba podbić, aby ukończyć bieg



Przykładowa mapa

Ważne

1. Jeżeli zawodnik odnajdzie punkt o innym kodzie, oznacza to, że trafił na niewłaściwy punkt kontrolny.
2. Po pomyłce można kontynuować bieg, jeśli poprawi się błąd. Przykład: jeśli po punkcie 1–31 zawodnik przypadkowo podbije punkt 3–34, powinien odnaleźć punkt 2–35, następnie wrócić do 3–34 i dalej biec zgodnie z kolejnością.
3. Dyskwalifikacją skutkuje podbicie punktów w niewłaściwej kolejności, pominięcie punktu lub brak jego potwierdzenia na trasie.

8. KATEGORIE

Zawodnicy startują w 11 kategoriach:

Dziewczynki	**Chłopcy**
K4 – klasa IV	M4 – klasa IV
K5 – klasa V	M5 – klasa V
K6 – klasa VI	M6 – klasa VI
K7 – klasa VII	M7 – klasa VII
K8 – klasa VIII	M8 – klasa VIII

N – nauczyciele

9. MAPA I TRASY

Oborniki Śląskie – Góra Holtei'a

- skala 1:5000 – kategorie K4, K5, K6, M4, M5, M6
- skala 1:7500 – kategorie K7, K8, M7, M8 oraz N
- warstwice co 2,5 m
- autor: Wojciech Dwojak
- aktualizacja: wrzesień 2026, Adrian Kopczyński, Piotr Cych
- format mapy: A4

Mapa wykonana jest według standardów dla leśnych map do biegu na orientację. Trasy dopasowane są długością oraz liczbą punktów kontrolnych do kategorii wiekowej i wynoszą od ok. 2 km dla kategorii K4 do ok. 3,5 km dla kategorii M8. Długości tras liczone są w linii prostej pomiędzy kolejnymi punktami kontrolnymi.

10. OPIS TERENU ZAWODÓW

Zawody odbędą się w lesie położonym na północ od Góry Holtei'a, potocznie nazywanej Grzybkiem, na terenie Wzgórz Trzebnickich. Jest to teren wyraźnie pagórkowaty, z licznymi wzniesieniami, stokami, zagłębieniami i niewielkimi dolinkami.

Przeważają tu lasy mieszane i liściaste, z przewagą dębów i innych drzew liściastych, a miejscami także fragmenty lasu sosnowego. Sieć dróg i ścieżek jest dobrze rozwinięta – las przecinają liczne drogi leśne, ścieżki i trasy spacerowe.

Przez kompleks prowadzą oznakowane szlaki turystyczne oraz ścieżka dydaktyczno-przyrodnicza „Na Grzybek". Teren ma charakter rekreacyjny i jest popularnym miejscem spacerów i wycieczek rowerowych, dlatego na trasie można spotkać pieszych i rowerzystów.

11. PUNKTY KONTROLNE

Stacje SI na stojakach z przymocowanymi biało-pomarańczowymi lampionami. Obowiązują kody punktów kontrolnych umieszczone na stacjach SI.

12. BEZPIECZEŃSTWO

Na terenie zawodów obecne będą służby medyczne, a w lesie – sędziowie w żółtych kamizelkach. Numer alarmowy organizatora będzie wydrukowany na mapie każdego zawodnika.

Jeśli zgubisz się w lesie

1. Zatrzymaj się i nie wchodź głębiej w las.
2. Wyjdź na najbliższą szeroką drogę leśną lub oznakowany szlak i idź nią, aż trafisz na sędziego albo zabudowania.
3. Zapytaj sędziego w żółtej kamizelce lub spotkanych ludzi, w którą stronę iść do Centrum Zawodów. Mieszkańcy znają to miejsce jako wzgórze Grzybek – możesz też pytać o Szkołę Podstawową nr 1.
4. Możesz też zadzwonić pod numer alarmowy z mapy – sędziowie po ciebie przyjdą.

Przerwanie biegu

Zawodnik, który nie może ukończyć trasy, przerywa bieg i wraca ścieżką do Centrum Zawodów albo zgłasza się do sędziego w żółtej kamizelce, który wskaże mu drogę. Kartę SI należy oddać w namiocie „biuro zawodów".

Zasady ogólne

- o godz. 12:30 sędziowie kierują wszystkich uczestników przebywających w terenie z powrotem do Centrum Zawodów
- jeżeli którykolwiek uczestnik nie przekroczy linii mety przed ceremonią dekoracji, opiekun natychmiast zgłasza to w punkcie informacyjnym
- w sytuacji awaryjnej prosimy o kontakt z punktem informacyjnym zawodów
- trasy nie przecinają jezdni, ale w lesie można spotkać pieszych i rowerzystów – prosimy o ostrożność
- w przypadku złych warunków atmosferycznych zawody zostaną odwołane

13. WYPOSAŻENIE UCZESTNIKA

Każdy uczestnik powinien mieć:

- bidon lub butelkę na wodę (zapewniamy dostęp do wody pitnej)
- strój sportowy dostosowany do pogody
- długie spodnie lub inne okrycie nóg (las liściasty, owady)
- obuwie terenowe z bieżnikiem

14. WYNIKI

Wyniki będą dostępne online przez kody QR umieszczone w Centrum Zawodów. Po zeskanowaniu kodu można je na bieżąco sprawdzać na własnym urządzeniu. Ceremonia dekoracji zwycięzców odbędzie się ok. godz. 12:30, w zależności od tego, kiedy dobiegną ostatni zawodnicy.

15. ZAGUBIONE RZECZY

W przypadku zgubienia rzeczy prosimy o kontakt: 781 521 305. Znalezione przedmioty będą przechowywane przez organizatora do końca października 2026 r.

16. TRANSPORT I PARKING

Prosimy wszystkich uczestników dojeżdżających na zawody o skorzystanie z dużego i bezpłatnego parkingu przy Placu Targowym. Dojście z parkingu do Centrum Zawodów to ok. 1,3 km.

Ze względu na sąsiadującą z Centrum Zawodów szkołę podstawową w godzinach porannych występuje tam duży ruch samochodów dowożących dzieci do szkoły. Dodatkowo jedyna prowadząca tamtędy droga dojazdowa jest stosunkowo wąska.

Parking - Plac Targowy

Parking przy Placu Targowym
GPS: 51.303891 N, 16.908788 E
maps.app.goo.gl/FC6sKxt9SyRe6Vzb9

Dopuszczalne jest podwiezienie uczestników w okolice Centrum Zawodów (ul. Kasztanowa), a następnie odjechanie autokarem, busem lub samochodem i zaparkowanie we wskazanym miejscu.



17. KONTAKT

Organizator	Osoba	Telefon
Aglomeracja Wrocławska (koordynator)	Anna Święch	782 874 996
Dolnośląski Związek Orientacji Sportowej	Agnieszka Stachurska	781 521 305