

KOMUNIKAT INFORMACYJNY

MISTRZOSTWA ORIENTUJ SIĘ W AGLOMERACJI

Wrocław, 27.05.2026



1. ORGANIZATOR



**Aglomeracja
Wrocławska**



**DOLNOŚLĄSKI
ZWIĄZEK
ORIENTACJI
SPORTOWEJ**

2. TERMIN I MIEJSCE

Termin: 27.05.2026, godz. 9:00 - 14:00

Centrum zawodów - Stadion Olimpijski we Wrocławiu

Współrzędne GPS: 51.119666 N, 17.096610 E



3. INFORMACJE ORGANIZACYJNE

Tegoroczna edycja ma charakter jubileuszowy i odbywa się z okazji **10-lecia projektu „Orientuj się”**. W związku z tym prosimy o:

- przyjazd z odpowiednim wyprzedzeniem, tak aby do godziny 9:30 wszyscy uczestnicy zajęli miejsca na trybunach
- zapoznanie zawodników z najważniejszymi informacjami jeszcze przed przyjazdem na teren zawodów
- stosowanie się do zasad zawartych w regulaminie imprezy oraz niniejszym komunikacie informacyjnym
- przestrzeganie komunikatów przekazywanych przez organizatora podczas zawodów
- przebywanie wyłącznie w wyznaczonych strefach przeznaczonych dla uczestników.

4. ZGŁOSZENIA

Termin zgłoszeń: 08.05.2026

Zgłoszenia przyjmowane są wyłącznie przez koordynatorów gmin przy uwzględnieniu wytycznych:

- maksymalna liczba uczestników z jednej gminy: 40 osób
- istnieje możliwość zgłoszenia listy rezerwowej
- udział osób z listy rezerwowej nie jest gwarantowany
- informacja o zakwalifikowaniu zawodników z listy rezerwowej zostanie przekazana najpóźniej tydzień przed zawodami

5. PROGRAM ZAWODÓW

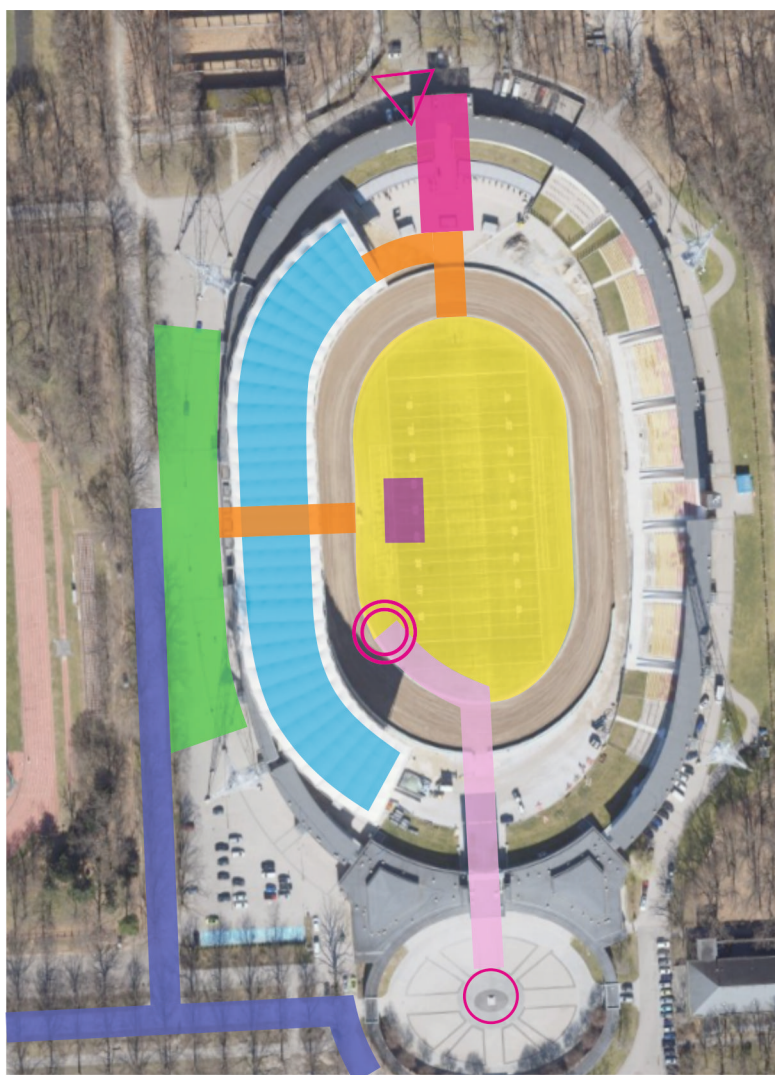
8:30 - 13:00	działanie punktu informacyjnego zawodów
9:30	oficjalne otwarcie i odprawa uczestników
10:00	start pierwszego zawodnika
12:30	szacowany czas powrotu ostatniego zawodnika
13:00	ceremonia zakończenia





6. CENTRUM ZAWODÓW

Centrum zawodów zlokalizowane jest na terenie stadionu żużlowego.

Na miejscu dostępne będą toalety, woda pitna, punkt informacyjny, strefy dla uczestników.

Zalecamy, aby każda grupa pozostawiła rzeczy w jednym, wyznaczonym miejscu na trybunach.



-  Dojazd od bram wjazdowych na teren AWFu do parkingu podstawowego (nr 1)
-  Parking podstawowy (nr 1)
-  Trybuny stadionu - miejsce dla zawodników, gdzie można usiąść i zostawić swoje rzeczy. Tutaj też znajdują się toalety.
-  Płyta stadionu - strefa dla zawodników, miejsce dodatkowych atrakcji gdzie uczestnicy mogą swobodnie poruszać się przed jak i po biegu
-  Przejścia pomiędzy strefami - tędy można dostać się z parkingu na trybuny, na płytę stadionu oraz na start
-  Północna brama stadionu - strefa startu, tutaj uczestnicy otrzymają kartę SI oraz mapę po czym startują na trasy biegu
-  Miejsce Ceremonii Dekoracji - po biegu będzie to miejsce gdzie zwycięzcy poszczególnych kategorii zostaną udekorowani dyplomami i nagrodami
-  Dobieg do mety - obowiązkowy do przebiegnięcia, wyznaczony w terenie taśmą dobieg od ostatniego punktu kontrolnego do mety
-  Miejsce startu - tutaj każdy zawodnik rozpocznie pokonywanie trasy (miejsce ustawienia stacji „START”)
-  Ostatni punkt kontrolny - punkt o kodzie 100 jest ostatnim punktem kontrolnym dla każdej kategorii
-  Meta - miejsce ustawienia stacji „FINISH”, jej odbicie skutkuje zatrzymaniem czasu co oznacza koniec biegu dla każdego zawodnika

7. TEREN ZAWODÓW

Centrum zawodów znajduje się na stadionie żużlowym, w związku z tym:

- zabrania się wchodzenia na tor żużlowy
- poruszanie się możliwe jest wyłącznie po wyznaczonych ciągach komunikacyjnych
- należy bezwzględnie stosować się do oznaczeń i poleceń organizatora

8. PROCEDURA STARTU I METY

Po przybyciu na miejsce:

- grupa zajmuje miejsca w Centrum Zawodów na trybunach
- zarówno przed startem, jak i po ukończeniu biegu uczestnicy mogą poruszać się wyłącznie po obszarach oznaczonych na mapie jako strefy dla uczestników (trybuny, płyta stadionu)
- nie ma potrzeby wcześniejszego zgłaszania się po karty SI
- nie ma również konieczności zgłaszania nieobecności uczestnika przed startem.

Karta SI

Karta SI zostanie przypisana zawodnikowi w namiocie startowym, bezpośrednio przed startem.

Start:

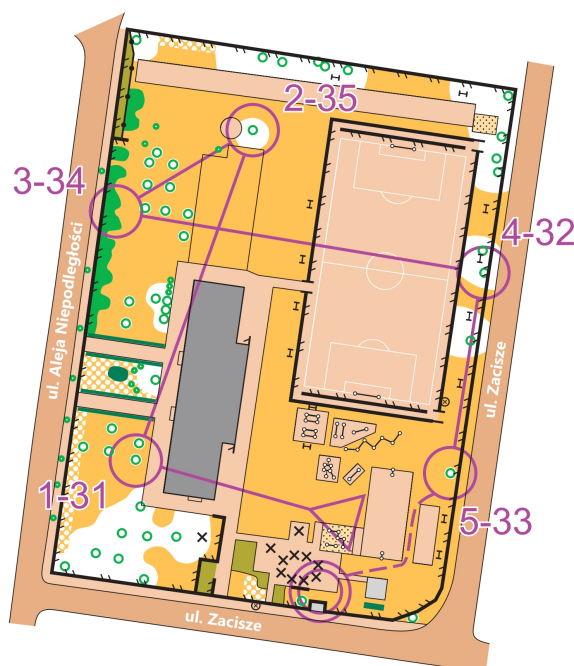
- miejsce startu zostało zaznaczone na mapie Centrum Zawodów
- zawodnicy ustawiają się w kolejce w tunelu przeznaczonym dla swojej kategorii wiekowej
- kolejność ustawiania się uczestników w kolejce nie ma znaczenia
- start odbywa się w określonych odstępach czasu w godzinach 10:00–12:00.

Meta:

- ostatni punkt kontrolny znajduje się w bezpośrednim sąsiedztwie stadionu, skąd poprowadzony będzie dobieg do mety
- ostatni punkt kontrolny posiada kod 100 i jest wspólny dla wszystkich kategorii
- dobieg do mety będzie w całości wytaśmowany; uczestnik ma obowiązek przebiec tunel wyznaczony taśmami oraz na jego końcu podbić punkt META
- po ukończeniu biegu należy oddać kartę SI w celu odczytu wyniku.

9. FORMA ZAWODÓW

Poniżej znajduje się mapa do biegu na orientację z przykładową trasą biegu



Zawody rozegrane zostaną w formie biegu klasycznego. Obowiązujące zasady:

- punkty kontrolne należy zaliczać w kolejności podanej na mapie
- każdy punkt kontrolny posiada unikalny kod
- obowiązuje limit czasu wynoszący **60 minut**.

Jak czytać trasę na mapie?

- bieg rozpoczyna się w miejscu oznaczonym na mapie trójkątem - jest to start
- po wybiegnięciu ze startu zawodnik odnajduje kolejne punkty kontrolne zgodnie z numeracją zaznaczoną na mapie
- punkty kontrolne połączone są linią, a ich zaliczanie musi odbywać się we właściwej kolejności
- przy każdym punkcie kontrolnym na mapie podany jest numer punktu oraz jego kod (np. 1–**31**, 2–**32**, 3–**33**)
- kod punktu znajduje się również na stacji SI umieszczonej w terenie; przed podbiciem należy upewnić się, że odnaleziony punkt ma właściwy kod.

Ważne

1. Jeżeli zawodnik odnajdzie punkt o innym kodzie, oznacza to, że trafił na niewłaściwy punkt kontrolny.

2. W przypadku pomyłki zawodnik może kontynuować bieg po poprawieniu błędu.

Przykład: jeśli po punkcie 1–31 zawodnik przypadkowo podbije punkt 3–33, powinien następnie odnaleźć punkt 2–32, a potem ponownie wrócić do punktu 3–33 i dalej kontynuować trasę zgodnie z kolejnością.

3. Podbicie punktów kontrolnych:

- w niewłaściwej kolejności
- z pominięciem właściwego punktu
- lub brak potwierdzenia punktu na trasie skutkuje **dyskwalifikacją**.

Dobieg do mety

- od ostatniego punktu kontrolnego do mety prowadzi dobieg zaznaczony na mapie przerywaną linią
- w terenie dobieg będzie wyznaczony tunelem z biało-czerwonej taśmy
- meta oznaczona jest na mapie podwójnym kółkiem
- na mecie znajdować się będzie stacja SI, którą należy podbić, aby prawidłowo ukończyć bieg.

10. KATEGORIE

K4 – dziewczynki, klasa IV

K5 – dziewczynki, klasa V

K6 – dziewczynki, klasa VI

K7 – dziewczynki, klasa VII

K8 – dziewczynki, klasa VIII

M4 – chłopcy, klasa IV

M5 – chłopcy, klasa V

M6 – chłopcy, klasa VI

M7 – chłopcy, klasa VII

M8 – chłopcy, klasa VIII

N - nauczyciele

11. MAPA I TRASY

Wrocław AWF - Stadion Olimpijski

skala 1: 4 000

warstwice co 2 m

Autor: Adrian Kopczyński

Format mapy: A4

Aktualizacja: kwiecień 2026

Trasy dopasowane są długością oraz ilością punktów kontrolnych do kategorii wiekowej i wynoszą od około 2,5 km dla kategorii K4 do około 3,5 km dla kategorii M8. Długości tras liczone są w linii prostej pomiędzy kolejnymi punktami kontrolnymi.

12. OPIS TERENU ZAWODÓW

Zawody rozegrane zostaną na terenie Stadionu Olimpijskiego we Wrocławiu oraz przyległych obszarach Akademii Wychowania Fizycznego.

Teren zawodów ma zróżnicowany, miejsko-sportowy charakter i obejmuje:

- obiekty sportowe oraz tereny otwarte
- sieć dróg, alejek i ciągów pieszych
- place, boiska oraz elementy infrastruktury sportowej
- budynki i zabudowę kampusu AWF.

Obszar jest w większości płaski i dobrze przebieżny, jednak wymaga od zawodników uważnego czytania mapy, podejmowania szybkich decyzji oraz sprawnego poruszania się pomiędzy licznymi elementami terenowymi.

13. PUNKTY KONTROLNE

Stacje SI na stojakach z przymocowanymi biało-pomarańczowymi lampionami. Obowiązują kody punktów kontrolnych umieszczone na stacjach SI.

14. WYNIKI

Wyniki zawodów będą dostępne w Centrum Zawodów za pomocą kodów QR, które będą umieszczone na terenie wydarzenia.

Po zeskanowaniu kodu QR będzie można na bieżąco sprawdzić wyniki online na własnym urządzeniu.

Ceremonia dekoracji zwycięzców odbędzie się o godz. 13:00.

15. BEZPIECZEŃSTWO

1. Na terenie zawodów obecne będą służby medyczne.
2. W sytuacji awaryjnej prosimy o kontakt z punktem informacyjnym zawodów.
3. W przypadku gdy którykolwiek z uczestników nie przekroczy linii mety przed rozpoczęciem ceremonii zakończenia, prosimy o natychmiastowe zgłoszenie tego faktu w punkcie informacyjnym zawodów.

16. WYPOSAŻENIE UCZESTNIKA

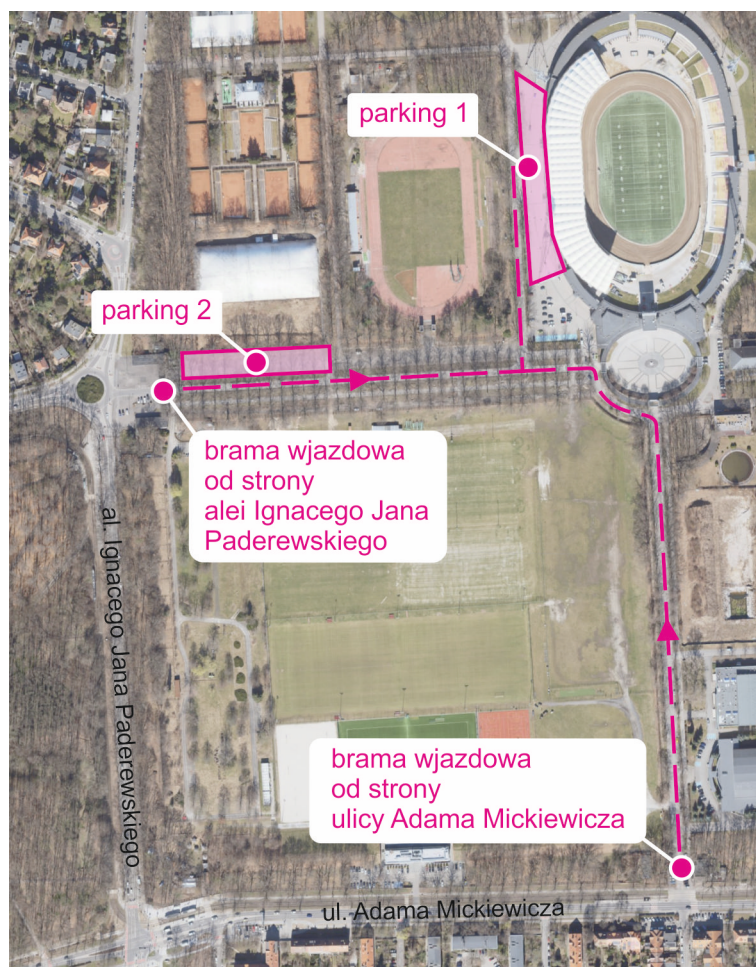
Każdy uczestnik powinien posiadać:

- bidon lub butelkę na wodę (zapewniamy dostęp do wody pitnej)
- strój sportowy dostosowany do warunków
- odpowiednie obuwie terenowe.

17. ZAGUBIONE RZECZY

W przypadku zgubienia rzeczy prosimy o kontakt: 781 521 305
Znalezione przedmioty będą przechowywane przez organizatora do końca czerwca 2026.

18. TRANSPORT I PARKING



Zasady korzystania z parkingu:

- parkowanie możliwe jest wyłącznie w miejscach wyznaczonych przez organizatora
- wjazd na teren obiektu odbywa się przez dwie bramy zaznaczone na mapie
- głównym parkingiem dla uczestników jest Parking 1
- w przypadku zapełnienia Parkingu 1 prosimy o kierowanie się na Parking 2
- w centralnej części Parkingu 1 znajduje się boczne wejście na trybuny stadionu
- przejście pomiędzy parkingiem a trybunami, zarówno przed zawodami, jak i po ich zakończeniu, możliwe jest wyłącznie przez wskazane wejście
- prosimy o stosowanie się do oznaczeń oraz poleceń służb porządkowych
- wjazd autokarów na teren Stadionu Olimpijskiego będzie bezpłatny.